

2020年5月2日

登録競技者 各位
コーチ登録者 各位

公益財団法人日本バスケットボール協会
審判セクションダイレクター/審判委員長 宇田川 貴生

2020年度競技者・コーチ登録者の皆様への競技規則（ルール）等に関する情報配信について（通知）

拝啓 平素より当協会の活動に格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。

さて、今般の新型コロナウイルス感染拡大に伴う「緊急事態宣言」発出の影響により、現在スポーツ界においては各種大会・講習会等の延期・中止の措置となり、今後の見通しも全く立たない状況です。

この状況を踏まえ、JBAとしては各種情報を審判登録者へ配信を予定していますが、判定基準となるプレーコーリング、そしてルールに関する内容については競技者・コーチの皆様へも情報配信をおこなうこととしました。

また、この機会に3×3の普及拡大の目的もありプレーコーリング、ルールについての情報も配信します。5on5との違い等を感じていただき、興味を持っていただければと思います。

最後になりますが、バスケットボールを支えていただいている全ての競技者・コーチの皆様への安心・安全を最優先に、この未曾有の非常事態を乗り越えて、バスケットボール活動が再開されることを切に願っております。

敬具

記

1. 競技者・コーチ登録者の皆様への情報配信内容 ※スケジュールの詳細は別紙を参照

- 1) プレーコーリング・ガイドライン 5on5 および 3×3（スリーエックススリー）
- 2) 5on5 プレーコーリング（全4回）
- 3) 5on5 ルールエクササイズ（全7回）
- 4) 3×3 プレーコーリング（全3回）
- 5) 3×3 ルールエクササイズ（全6回）

※各回の情報配信については、基本的にはその情報内容について Q&A として質問を受け付け、特に質問の多かった内容につきましては次回配信で回答を行います。また、別件での質問も受け付けますので詳細は配信にてご確認ください。

2. 情報配信方法

TeamJBAにて登録されている競技者・コーチの皆様へ配信

- 1) 配信内容には映像を有するコンテンツが含まれます。各自、インターネット環境が必要になりますので、視聴環境には十分ご注意ください。
- 2) 本コンテンツ内に登場する競技者・コーチ・審判を含めた関係者の有する権利を侵す行為は断じて禁止します。コンテンツの取り扱いに関しては各個人、十分ご注意ください。

問い合わせ先 JBA 審判セクション E-MAIL jba-ref@basketball.or.jp

2020年度JBAから審判登録者への情報配信スケジュール（2020年5月～12月）

JBA審判セクション

※赤字・ハイライト部分は競技者（選手）・コーチ登録の皆様へも情報配信をします

配信日		登録者還元用情報配信 テーマ：近年の主な情報のブラッシュアップと課題点の克服								審判ライセンス更新用情報配信
		5on5				3x3				
		配信資料・映像コンテンツ		ルールエクササイズ		配信資料・映像コンテンツ		ルールエクササイズ		
		カテゴリ	コンテンツ	問題	解答	カテゴリ	コンテンツ	問題	解答	
5月	1日	ガイドライン	ガイドライン0501版展開							
	15日	プレー コーリング ①	主なベーシック・プレーコーリング ・ハンドチェック ・スクリーンプレー ・プロテクトシューター 他	Q1-5						
	20日					ガイドライン	ガイドライン0520版展開			
6月	1日					イントロ ダクション	・主な5人制との違い ライセンス 競技ルール	Q1-5		【B級ライセンス更新コンテンツ】 ガイドライン解説（修正点や主な重点の解説）
	15日	プレー コーリング ②	・アンスポーツマンライクファウル ・ディスクオフィインディングファウル	Q6-10	A1-5					
	20日									【A級/2級審判IRライセンス更新コンテンツ】 【メカニクス】 ・リードとエッジ ・トレイルやセンターのポジションアジャスト 【プレーコーリング】 ・POCとネイチャー ・インパクト 【ゲームコントロール】 ・テクニカルファウル ・TO連携 【その他重点】 ・トラベリング ・L2Mでのタイムアウト 他
7月	1日					プレー コーリング ①	・アドバンテージ/ディスアドバンテージ	Q6-10	A1-5	
	15日	プレー コーリング ③	テクニカルファウル ・RFG ・フェイク	Q11-15	A6-10					
8月	1日					プレー コーリング ②	・スクリーンプレー	Q11-15	A6-10	
	15日	ゲーム コントロール ①	・TOとの連携 ・テーブルプレゼンテーション	Q16-20	A11-15					
	20日									【S級/T・1級審判IRライセンス更新コンテンツ】 【ゲームコントロール】（その他コンテンツ検討中）
9月	1日					プレー コーリング ③	・アンスポーツマンライクファウル ・テクニカルファウル	Q16-20	A11-15	
	15日	メカニクス ①	・メカニクスのベーシック (プライマリとアングル) ・センター(2POでのトレイル)の 役割	Q21-25	A16-20					
10月	1日					メカニクス ①	・リード ベーシック コートカバレッジ ポジションアジャスト	Q21-25	A16-20	
	15日	メカニクス ②	・3or2への取り組み ・クロック管理と各ポジションの 役割	Q26-30	A21-25					
11月	1日					メカニクス ②	・トレイル ベーシック コートカバレッジ ポジションアジャスト	Q26-30	A21-25	
	15日	プレー コーリング ④	(予定)AOS ・Stop and shot ・Continuous motion	Q31-35	A26-30					
12月	1日					登録者 Q&A	・全体を通してのQ&A		A26-30	
	15日	登録者 Q&A			A31-35					