＜協会原案6/14修正版＞

2025年度 会長杯　対戦確認シート（M2A）　（原案確認用）

ゲーム枠のカード割り当ての協会原案です。チーム都合により、変更となる場合があることを確認ください。 ゲーム順は参考であり、日程編成上の理由により変更となる場合があります。

	M2A	Nightmare		stark		STANCE		J-CLUB		横須賀教員		くろがね	
	Nightmare			15	3/22 ＊	12	2/8 ＊	14	2/22 ＊	6	12/20 ＊	3	10/26 ＊
★	stark	15	3/22 ＊			4	11/9 ＊	10	2/1 ＊	2	10/19 ＊	9	1/25 ＊
	STANCE	12	2/8 ＊	4	11/9 ＊			1	10/12 ＊	7	12/21 ＊	8	1/11 ＊
	J-CLUB	14	2/22 ＊	10	2/1 ＊	1	10/12 ＊			13	2/8 ＊	5	11/15 ＊
	横須賀教員	6	12/20 ＊	2	10/19 ＊	7	12/21 ＊	13	2/8 ＊			11	2/1 ＊
★	くろがね	3	10/26 ＊	9	1/25 ＊	8	1/11 ＊	5	11/15 ＊	11	2/1 ＊		

＜協会原案6/14修正版＞

2025年度 会長杯　日程配置確認シート（最終原案確認）

記入日：　　年　　月　　日

チーム名：

記入者：

M2A

提出された都合シートをもとに各ブロックの編成を行いましたので、全チームで確認します。
なお、各日のゲーム順は、対戦カードと帯同審判やT.O.との配置等の日程編成上の理由により変更となる場合があります。

本案にて、どうしても不都合な場合は、ブロック調整責任チーム・協会役員が調整役となって、全チームで最終調整を行ってください。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
月日	10/12	10/18	10/19	10/26	11/2	11/9	11/15	11/16	11/23	12/20	12/21	12/28	1/11	1/18	1/25	2/1	2/8	2/15	2/22	3/8	3/15	3/22	3/29
曜日	日	土	日	日	日	日	土	日	日	土	日	日	日	日	日	日	日	日	日	日	日	日	日

M2A																							
	ゲーム数	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	2	2	0	1	0	0	1	0
	枠番号	1		2	3		4	5			6	7		8		9	10	11	12	13		14			15
	ゲーム順																								

																																											計	土
	1	M2A－1	Nightmare	対戦ｶｰﾄﾞ							◆											◆											◆							◆				5	1
★	2	M2A－2	stark	対戦ｶｰﾄﾞ					◆						◆															◆		◆										◆				5	0
	3	M2A－3	STANCE	対戦ｶｰﾄﾞ	◆										◆									◆				◆						◆											5	0
	4	M2A－4	J-CLUB	対戦ｶｰﾄﾞ	◆												◆															◆			◆				◆						5	1
	5	M2A－5	横須賀教員	対戦ｶｰﾄﾞ					◆													◆		◆									◆		◆										5	1
★	6	M2A－6	くろがね	対戦ｶｰﾄﾞ							◆						◆									◆				◆			◆												5	1

＜協会原案6/14修正版＞

＜参考＞ 2025年度 会長杯　日程配置確認シート(最終原案確認)　関連チームをピックアップ

					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23		
				月日	10/12	10/18	10/19	10/26	11/2	11/9	11/15	11/16	11/23	12/20	12/21	12/28	1/11	1/18	1/25	2/1	2/8	2/15	2/22	3/8	3/15	3/22	3/29		
				曜日	日	土	日	日	日	日	土	日	日	土	日	日	日	日	日	日	日	日	日	日	日	日	日	計	土
1	4	M1A－4	ファーストブレーカーズ	対戦カード						◆				◆					◆		◆		◆		◆			6	1
	3	S1A－3	FAST BREAKERS	対戦カード			◆		◆			◆			◆													4	0
2	6	M1A－6	SCRATCH	対戦カード				◆			◆							◆		◆	◆				◆			6	1
	4	S1A－4	昭栄会シニア	対戦カード			◆			◆				◆					◆									4	1
	2	o50－5	昭栄会シニア50	対戦カード																		◆	◆					2	0
3	7	M1A－7	あやめ35	対戦カード			◆					◆		◆		◆				◆				◆				6	1
	5	S1A－5	あやめシニア	対戦カード	◆			◆														◆				◆		4	0
	2	o50－2	あやめ50	対戦カード					◆																◆			2	0
4	4	M2A－4	J-CLUB	対戦カード	◆						◆									◆	◆		◆					5	1
	7	S1A－7	J-CLUBシニア	対戦カード											◆	◆		◆						◆			◆	5	0
	1	o50－1	J-CLUB 50	対戦カード						◆															◆			2	0
5	6	M2A－6	くろがね	対戦カード				◆			◆						◆		◆		◆							5	1
	6	S1A－6	レザーフェイスシニア	対戦カード	◆								◆										◆	◆				4	0
6	4	M2B－4	FAKE'S	対戦カード			◆					◆								◆	◆			◆				5	0
	10	S1A－10	FAKE' Sシニア【新規】	対戦カード						◆	◆					◆						◆						4	1
7	3	M2B－3	Bears	対戦カード			◆		◆									◆			◆					◆		5	0
	1	S1A－1	BearsY2	対戦カード		◆							◆						◆						◆		◆	5	1
8	3	M3A－3	isolation	対戦カード	◆		◆					◆				◆								◆		◆		6	0
	2	S1A－2	あすなろシニア	対戦カード				◆	◆		◆														◆			4	1
	2	o50－4	あすなろシニアo50	対戦カード											◆								◆					2	0
9	9	S1A－9	Hクラブシニア	対戦カード		◆						◆					◆						◆					4	1
	2	o50－3	Hクラブシニア[o50]	対戦カード					◆	◆																		2	0
10	6	S1A－6	レザーフェイスシニア	対戦カード	◆								◆										◆	◆				4	0
	8	S1A－8	住友重機械マリンエンジニア!	対戦カード										◆			◆	◆								◆		4	1
	2	o50－6	よこすかo50(ﾚｻﾞｰ、住重)	対戦カード											◆							◆						2	0
11	6	F1A－6	MAKE'S	対戦カード			◆					◆				◆			◆						◆			5	0
	3	T1A－3	MAKE' Sシニア【新規】	対戦カード									◆				◆											2	0
12	2	F2A－2	かもめ	対戦カード				◆		◆					◆							◆					◆	5	0
	2	T1A－2	かもめシニア	対戦カード									◆													◆		2	0
13	4	F2A－4	Splash	対戦カード		◆						◆						◆				◆			◆			5	1
	1	T1A－1	Splashシニア	対戦カード													◆									◆		2	0